

## **TULE MUKAAN TUTUSTUMAAN UUSIIN HARRASTUKSIIN!**

**Kaikissa harrastuksissa voit vaikuttaa myös itse toteutukseen ja sisältöön, alla on kerrottu esimerkkejä sisällöistä, jota voidaan yhdessä muokata:**

### **Fursuit:**

Suunnitellaan ja valmistetaan omia eläinhahmoasun osia myös kierrätysmateriaaleja hyödyntäen.

### **Liikuntakimara:**

Monipuolista liikuntaa, erilaisia pallopelejä. Mitään ei tarvitse valmiiksi osata, pidetään mukavaa yhdessä höntsäillen mm. jalkapallon, futsalin, koripallon, lentopallon, salibandyn, parkourin ja ulkoliikunnan parissa puuhailen. Yhteistyötä, sosiaalisuutta, sääntöjen noudattamista, toisen huomioimista ja yhteenkuuluvuutta, kehittää taitoa, kestävyyttä, nopeutta, voimaa, kehonhallintaa ja reagointia.

### **Eläinharrastus:**

Haetaan kokemuksia ja elämyksiä eläimistä, eläinten kunnioituksesta, eläinten käsittelystä ja eläinten perustarpeiden huolehtimisesta. Harrastus kartuttaa eläinten kunnioitusta, oman itsensä kunnioitusta sekä muiden ihmisten kunnioitusta.

Tutuksi tulevat esimerkiksi koirat, kanit, ponit, vasikka, lampaat, kissat, kanat ja kukot

Harrastuksessa voidaan värkkäillä keppihevosiä ja pehmoeläimiä, joiden kanssa onnistuu keppihevosisat.

Myös vastuun harjoittelu ja opettelu kuuluvat eläinharrastukseen.

Harrastus voi laajeta jos kiinnostusta on, myös dogsitter-koulutukseen, josta voi löytyä nuorille pieniä työmahdollisuuksia tulevaisuudessa.

### **Mopot ja moottoriajoneuvot harrasteena**

Mopojen ja muiden kaksipyöräisten rassailua, korjausta, huoltoa ja tuunausta. Harrastusryhmässä voidaan korjata omia ajoneuvoja. Ajoneuvo voi olla mopo, mopoauto, polkupyörä, potkulauta tai muu kaksipyöräinen kulkupeli. Pajalla on tarjoalla työkaluja, apua ja opastusta.

Itse tarvitset vain rohkeutta saapua paikalle ja tahtoa korjata itse, loput opetellaan yhdessä toinen toisillemme tietoja ja kokemuksia jakaen! Lisäksi vietetään aikaa yhdessä, jutellaan ja kahvitellaan. Olet tervetullut mukaan toimintaan, vaikka sinulla ei olisi omaa mopoa. Mopoharrastuksesta voi kehittyä myös osin omaehtoinen harrastustoiminta, johon tarjotaan tilat ja välineet ja valvonta

### **Metsästys**

Esitellään ja kannustetaan kaikenlaisten luontoharrastusten pariin. Teemoina kerhossa on mm. lajintunnistus, riistanhoito, hyvät kalastus- ja metsästyskäytännöt, jokamiehen oikeudet, laseraseammunta sekä luonnossa liikkuminen sekä turvallinen aseenkäsittely niin, että aseita ei tuoda fyysisesti nähtyille. Lajintunnistusta tehdään mm. jälkimattojen avulla. Luokkatilaa tarvitaan esimerkiksi videoiden katselua varten.

Harjoituksia Laseraseella ( Eko-Aims systeemi). Muut vuoroa odottavat ampujat odottavat vuoroaan ohjaajien osoittamalla alueella. Laseraseella ammuttaessa huolehditaan siitä, että ammunta tapahtuu niin ettei kukaan pääse "osoittelemaan" aseella.

## **Kokkailu**

Opetellaan tekemään yhdessä helppoja välipaloja, ruokaa ja leivonnaisia. Oma essu mukaan. Ryhmään mahtuu 10 ensiksi ilmoittautunutta, Matin ja Liisan alakouluun 12.

## **Valokuva, kuvataide (etänä)**

Tehdään erilaisia valokuvaa ja kuvataidetta yhdistäviä tehtäviä. Tutkitaan arkiympäristön ilmiöitä valokuvaten, videoin ja kuvataiteen tekniikoin. Tehdään omia ja yhteisiä teoksia ja hyödynnetään tietokoneelta ja internetistä löytyviä mahdollisuuksia. Pureudutaan osallistujia kiinnostaviin teemoihin ja sisältöihin. Kokoontumiset Teams-sovelluksessa, johon linkin saa ilmoittautumisen jälkeen.

## **Kädentaidot ja kuvataide**

Osallistujien toiveiden mukaan tutkitaan, harjoitellaan ja tehdään erilaisia teoksia. Piirretään, maalataan, tehdään kädentöitä, taiteillaan, rakennellaan ja muotoillaan monenlaisista materiaaleista.

Tehdään omia ja yhteisiä taideteoksia. Tutustutaan osallistujia kiinnostaviin aiheisiin ja sisältöihin. Et tarvitse osata piirtää tai taitaa muitakaan tekniikoita kokeillaan niitä yhdessä.

## **Pelin suunnittelu ja koodaus**

"Ryhmässä on käytössä aloitteleville pelintekijöille tarkoitettuja ohjelmia, joka ovat helposti opittavissa jotta päästään nopeasti itse pelisuunnittelun ytimeen. Eli kiertämään sykliä suunnittele peli > tee peli > huomaa mikä toimi ja mikä ei > sama uudestaan. Simppeli ohjelma mahdollistaa sen, että osallistujat saavat runsaasti omaa pelinkehityskokemusta.

Harrastusryhmää ohjaavat Kallagameworksin peliosaajat. Ryhmässä suunnitellaan ja tehdään omia pieniä pelejä, ja opitaan sen kautta pelintekoprosessia ja pelisuunnittelua; mikä tekee pelistä hauskan ja toimivan? Pääpaino on omilla peleillä, mutta käydään läpi myös sitä miten isommat peliproduktiot toimivat ja joskus epäonnistuvat, ja tutustutaan itse samalla harjoitellen pelinkehityksen eri osa-alueisiin: ohjelmointiin, 2D- ja 3D-grafiikkaan, käsikirjoittamiseen, pelimusiikkiin. Joka alalta päästään vierailijoiden ruuduilta näkemään miltä kunkin alan työ näyttää, ja tutustutaan itse kevyesti samoihin ohjelmiin.

Osallistuaksesi tarvitset: tietokoneen, ja siihen Discordin etäyhteysalustaksi + headsetin."

## **Lue ja toimi -kerho**

Kerhossa vahvistetaan erityisesti lapsen lukemisen sujuvuutta. Ideana on hyödyntää luettua toiminnan mahdollistamiseksi. Esimerkiksi lapsi lukee reseptin ja valmistaa ohjeen mukaan itselleen välipalan. Lue ja toimi! -kerho kokoontuu 1.jaksossa (26.8.-1.10.) Nuorisotila Laparissa torstaisin klo 12.10-14.10, huomio: to 26.8. alkaen, kokoontuminen Taival-solun sisäänkäynnin edessä klo 12.10.

Kerho on suunnattu Matin ja Liisan koulun erityisesti yleisen ja tehostetun tuen oppilaille, jotka hyötyvät lukusujuvuuden parantamisesta.

1.jaksossa (12.8.-1.10.) reseptit -> kokkaus (Nuokkari)

- 2.jaksossa (4.10.-30.11.) pelit -> pelaaminen
- 3.jaksossa (1.12.21-8.2.22) ohjeet -> rakentelu
- 4.jaksossa (9.4.22-8.4.22) ohjeet -> jännitys/mysteeri/ongelmanratkaisu
- 5.jaksossa (11.4.-4.6.22) vitsit, sarjakuvat, oppaat -> retkeily

## Luonto ja ympäristö

Havainnoidaan ja ihmetellään omaa lähiympäristöä monin keinoin (kasveja ja ötököitä tutkien, valokuvaten, liikkuen ja leikkien). Osallistujien toiveiden mukaan tutustutaan luonnossa liikkujan taitoihin ja eri lajeihin (esim. geokätköily, melonta, lumikenkäily).

## Judo

”Judo - Oppimisen iloa, oivalluksia ja turvallista kaatumista

Alun perin japanilainen, vanhoihin samurai -tekniikoihin perustuva judo on maailman laajimmalle levinnyt olympialaji. Liikunnan ja urheilun lisäksi judoon liittyy vahva itsensä kehittämisen ja oppimisen näkökulma. Judossa opitaan arvostamaan ja kunnioittamaan toisia sekä toimimaan ryhmässä. Judossa jokainen on hyväksytty sellaisena kuin on.

Judoa voi harjoittaa myös ilman heittoja, mutta lajia harjoittaessa kehittyy myös taitosi kaatua oikein, mistä on hyötyä talven jäätiköillä.

Judoa voi harrastaa läpi elämän taaperoikäisestä seniori-ikäiseen. Laji kiehtoo kansainvälisyydellään, jatkuvilla koulutus- ja oppimismahdollisuuksillaan sekä yhteisöllisyydellä.

Vaikka ei olisi yhteistä puhuttua kieltä, niin judon liikekieli yhdistää erilaiset ihmiset - paljain jaloin tatamilla.

**Huom! Ota ensimmäisiin harjoituksiin mukaan kevyt ja mukava liikunta-asu, esimerkiksi verkkarit ja t-paita. Lisäksi tarvitaan pyyhe ja sandaalit.**

Koululaisten judo on kamppailua paljain jaloin tatamilla ja se on kivaa!



Judo kuuluu joka puolella Suomea ”Kamppailija ei kiusaa” -ohjelmaan, lisätietoja sivustolta <https://www.kamppailijaeikiusaa.fi/>. Koko ohjelman peruslogan on ”Kamppailija EI kiusaa. Ketään. Koskaan. Missään.” ja sitä noudatamme Lapinlahdellakin.



### **Perheharrastus**

Ohjataan perheitä yhteiseen arjen kädentaito- ja taidetyöskentelyyn, peleihin ja leikkeihin. Kokeillaan yhdessä kotoa ja lähiympäristöstä löytyviä materiaaleja erilaisissa työskentelyideoissa. Ryhmän toimintaa rakennetaan perheiden toiveiden ja tarpeiden mukaan.

### **Musapaja**

Musapaja alakoululaisille. Musisoidaan koulun musaluokan soittimilla, etsitään yhteistä rytmiä, lauletaan, liikutaan ja koetaan musiikkia eri työtavoilla. Vierailijoina instruojeja (viulu, sello, piano, sähkökitara, rummut ym.) konservatoriolta ja kansalaisopistolta.

järj. Kuopion konservatorion Lapinlahden toimipiste ja Kaskikuusen kansalaisopisto